

# Regler Krokfoten

*Sist oppdatert 15.juni 2017*

Reglene baseres på NBF's og NFF's reglement.

I tillegg kommer turneringens egne regler (*står skrevet i kursiv*).

Nye regler som gjelder fra og med Krokfoten 2017 står skrevet i rødt.

## REGEL 1 – SPILLERE

- *Aktive herrespillere (5.divisjon og oppover) som er under 30 år kan kun spille i mix-klassen.*
- *Aktive damespillere (4.divisjon og oppover) som er under 30 år kan kun spille i mix-klassen.*
- *Aktive spillere over 30 år kan spille i herre-, dame- og mix-klassen.*
- *En spiller kan kun spille for ett lag i hver klasse.*
- *Spillere må minimum fylle 16 år i innværende år.*
  - *Unntak: Alvdal J16 og G16 (ingen andre klubber) kan delta i alle klasser. De kan spille i selvvalgte drakter/kostymer, men må kalle laget sitt Alvdal J16 (i dameklassen), Alvdal G16 (i herreklassen) eller Alvdal J/G16 (i mixklassen). Dersom det meldes på flere lag i samme klasse, skal lagene hete f.eks. Alvdal J16 1, Alvdal J16 2. Lagene må registrere spillerne sine i Profixio, og Krokfoten-komiteen må godkjenne lagoppstillingen før turneringens start (spillerne må være registrert som spillere på Alvdal J/G 16).*
- *Bedriftslag kan ha med seg inntil 2 spillere som ikke er ansatt i bedriften. Disse spillerne må være spilleberettigede jf. regel 1, punkt 1-3 (må altså enten være ansatt i bedriften, ikke aktiv under 30 år, være over 30 år).*

## REGEL 2 – SPILLEBANEN

Anbefalt: Minimum 40 x 20 m, maks 60 x 40

Oppmerking: På bana merkes det et straffesparkfelt med 2 linjer vinkelrett på mållinjen 8 m. fra innsiden av hver målstang. og 8 m. inn på banen. Disse linjer forbindes med en linje 8 m. fra og parallelt med mållinjen. Midt på den del av denne linje som er parallell med mållinjen markeres straffesparkmerket.

Målene: 5 x 2 m.

Hjørneflagg: Dersom det benyttes hjørneflagg, skal disse være min. 150 cm. høye, og avrundet eller butte på toppen.

### **REGEL 3 – BALLEN**

Det benyttes ball nr. 5.

### **REGEL 4 – ANTALL SPILLERE**

Det benyttes 7 spillere fra hvert lag inkludert målvakt på banen samtidig. Hvert lag må ha minimum 5 spillere for å begynne en kamp. Innbytte kan skje når som helst, og skal skje i nærheten av midtstreken. Unntak: Målvakt kan kun byttes ved stopp i spillet.

*I mix-klassen skal det være minimum 2 spillere av hvert kjønn på bana til enhver tid.*

### **REGEL 5 – SPILLERNES UTSTYR**

Leggskinner skal benyttes og farlige/skarpe ting på spillerne må fjernes. De spillende lagene må ha drakter som skiller seg fra hverandre.

*Ved lik draktfarge skal bortelaget benytte vester. Disse hentes av aktuelt lag i speakerbua. Alle lag skal sørge for at keeper har annen draktfarge enn eget og motstanderslag.*

### **REGEL 6 – DOMMEREN**

Alle kamper skal ledes av en dommer som har full myndighet til å håndheve spillereglene i forbindelse med den kamp han/hun er oppnevnt til.

### **REGEL 7 – SPILLETS VARIGHET**

En kamp består av to omganger og det er dommeren som bestemmer hvor lang tid som skal legges til. Spilletider: 2 x 10 minutter.

## **REGEL 8 – SPILLETS BEGYNNELSE**

*Hjemmelaget får velge om de vil starte med ballen, eller velge banehalvdel.*

Ballen startes fra midten ved begynnelse av hver omgang, samt etter godkjenning av et mål.

1. Signal fra dommeren.
2. Alle spillere må være på egen banehalvdel.
3. Motspillere må være 5 meter fra ballen.
4. Ballen må spilles fremover.
5. Ballen er i spill når den er i bevegelse.
6. Spilleren som tar avspark kan ikke berøre ballen før en annen spiller har berørt den.

*Ved et lags manglende oppmøte til kamp, tildeles det andre laget seier 1-0.*

## **REGEL 9 – BALLEN I OG UTE AV SPILL**

Ballen er ute av spill når hele ballen er passert sidelinje eller mållinje, enten den er på bakken eller i lufta. Likeså når spillet er stanset av dommeren. Ved dropp settes ballen i gang igjen der hvor ballen var når dommeren blåste. Skjer det innenfor straffeområdet skal ballen trekkes ut på 8-meter linjen. Ballen er fortsatt i spill når den treffer målstenger, hjørnestenger, dommer og ikke går ut over sidelinjene. Treffer ballen dommeren og går i mål, dømmes det mål (Gjelder mens ballen er i spill, og fra alle dødballsituasjoner hvor det kan lages mål direkte).

## **REGEL 10 – NÅR MÅL GJØRES**

For at et mål skal godkjennes, må hele ballen ha passert mållinjen mellom målstengene og under tverrstangen. Når et lag har gjort mål, skal motparten ta avspark fra midten.

Det kan ikke lages mål direkte fra:

- Innkast
- Indirekte frispark
- Direkte frispark i eget mål

## **REGEL 11 – OFFSIDE**

Praktiseres ikke.

## **REGEL 12 – FEIL OG OVERTREDELSER**

Vanlige fotballregler gjelder. For å unngå usportslig opptreden presiseres følgende regler:

### **Advarsel – gult kort tildeles en spiller som:**

- ved ord eller handling viser seg uenig i avgjørelser
- har gjentatte overtredelser av spillereglene
- hindrer gjenopptagelse av spillet
- unnlater å respektere foreskrevet avstand når spillet gjenopptas ved frispark, hjørnespark eller innkast.
- inntreder eller gjeninntreder på spillebanen uten dommerens samtykke
- med forsett forlater spillebanen uten dommerens samtykke

*Utdelte gule kort nullstilles for hver kamp.*

### ***Utvisning – rødt kort tildeles spiller som begår en av de sju følgende forseelser:***

- *blir tildelt sitt andre gule kort i samme kamp*
- *fratar motparten, som beveger seg mot spillerens mål, en klar scoringssjanse ved å begå en forseelse som skal straffes med frispark eller straffespark*
- *fratar motparten et mål eller klar scoringssjanse ved forsettlig bruk av hånden (gjelder ikke målvakt i eget straffesparkfelt)*

*Spilleren utvises for resten av kampen og neste kamp dersom han/hun*

- *spytter på en motspiller eller enhver annen person*
- *braker fornærmende, krenkende eller grovt språkbruk/gestikulering*
- *er skyldig i voldsom opptreden*
- *er skyldig i alvorlig brudd på spillereglene*

*Sekretariatet har myndighet til å utvide straffen ved innrapportering av grove hendelser.*

### **REGEL 13 – FRISPARK**

Direkte frispark kan spilles direkte i motstandernes mål uten at noen har berørt den. Indirekte frispark kan ikke settes i mål uten at en annen spiller har berørt ballen. Tildeles indirekte frispark innenfor motstanders straffefelt, trekkes ballen ut på 8- meterslinjen.

Motspillerne må være minst 5 meter fra ballen ved alle frispark.

Når forsvarende lag tildeles frispark i eget straffesparkfelt, er ballen ikke i spill før den er utenfor straffesparkfeltet. Dette innebærer at ingen spillere kan berøre ballen før den er kommet ut av straffesparkfeltet. Berører noen spillere ballen før den er utenfor straffesparkfeltet, skal det tas nytt frispark.

### **REGEL 14 – STRAFFESPARK**

Alle spillere unntatt den som skal ta sparket, må være utenfor straffesparkfeltet, bak ballen og minst 5 m. fra straffesparkmerket.

Tildeles straffespark gjelder følgende:

- tas på 8-meterslinjen rett foran mål
- den som tar straffesparket gir seg til kjenne
- målvakten skal være på mållinjen, men kan bevege seg sidelengs
- ballen er i spill når den beveger seg fremover
- den som tar sparket kan ikke berøre ballen på nytt uten at en annen spiller har berørt den. Dermed kan ikke den som tar straffesparket berøre ballen etter retur fra målstenger.

### **REGEL 15 – INNKAST**

Et innkast tildeles når hele ballen har passert sidelinjen, enten langs bakken eller i luften. Innkastet tas fra det stedet hvor ballen passerte sidelinjen. Et innkast tildeles motstanderne til spilleren som sist berørte ballen. Motspiller skal stå minimum to meter i fra spiller som skal kaste.

Et innkast skal utføres med begge hender over hodet, ansiktet vendt mot banen og begge føttene må være i berøring med sidelinjen eller utenfor denne. Den som tar kastet, kan ikke berøre ballen en gang til før en annen spiller har berørt den. Ved feil innkast skal motstanderne tildeles nytt kast. Mål kan ikke gjøres direkte fra innkast. Kastes ballen direkte i eget mål, dømmes hjørnespark. Kastes ballen direkte i motstandernes mål skal det dømmes målkast.

## **REGEL 16 – MÅLSPARK/ MÅLKAST**

Målspark/målkast tas hvis hele ballen går ut over mållinjen utenfor målet. Ved målspark kan ballen sparkes/kastes ut av straffesparkfeltet uten at den må ligge på bakken. Motstander må være utenfor straffesparkfeltet ved målspark. Det er ikke lov å kaste eller sparke ballen over midten ved målspark, eller når målvakten skal frigjøre ballen etter redning. Hvis dette skjer skal det dømmes et indirekte frispark til motparten fra der ballen passerer midtstreken. Hvis keeper etter redning tar med seg ballen utenfor målfeltet, kan han spille så langt han vil. Målspark/målkast må utføres av målvakten som setter ballen i spill innen 6 sekunder. Hvis ballen ikke er satt i gang i løpet av 6 sekunder, må spilleren få tilsnakk første gang. Ved gjentatte overtredelser skal spilleren ha gult kort. Spillet må gjenopptas ved nytt målspark/ målkast, da ballen ikke har vært i spill. Ballen er i spill når den har kommet ut av straffesparkfeltet. Alle motspillere må være utenfor straffesparkfeltet inntil ballen er i spill. Dette innebærer at ingen spillere kan berøre ballen før den er kommet utenfor straffesparkfeltet. Berører noen spillere ballen før den er utenfor straffesparkfeltet, skal det tas nytt målspark/målkast. Når ballen er i spill etter målspark/ målkast, kan målvakten ikke berøre ballen på ny før den har vært berørt av en annen spiller.

## **REGEL 17 – HJØRNESPARK**

Hjørnespark dømmes når hele ballen har passert over mållinjen, enten i luften eller langs bakken og sist er berørt av en spiller fra det forsvarende lag og det ikke er scoret mål, jfr. regel 10.

- hjørnespark tas fra det sted der mållinjen og sidelinjen møtes.
- motstanderne må være minst 5 m. fra ballen.
- mål kan gjøres direkte fra hjørnespark.
- spilleren som tar hjørnesparket kan ikke berøre ballen en gang til før en annen spiller har berørt den.

## **REGEL 18 – POENG**

Ved seier får vinnende lag 3 poeng og ved uavgjort får hvert lag 1 poeng.

Fra og med Krokfoten 2017 er det mulig å komme til sluttspillet på stilpoeng!  
Det gis to poeng til alle lag som stiller i kostyme.

Det vil også være mulig å vinne VIP-plass til laget ditt på Steimoegga! Vi kårer vinnere av VIP-plass ut fra følgende kriterier:

- \* Beste tema/kostyme
- \* Beste lagnavn
- \* Juryens wildcard (det tredje VIP-teltet) deles ut etter juryens egne kriterier. Jury utnevnes innen to uker før turneringsstart.

## **REGEL 19 – SLUTTSPILL**

Ved lik poengsum mellom lag etter innledende kamper, avgjøres plasseringen i pulja etter følgende prinsipper:

1. Målforskjell
2. Innbyrdes oppgjør
3. Scora mål
4. Trekning (dommer står for trekningen, hvert lag stiller med én spiller)

## **REGEL 20 – FINALER**

*Ved uavgjort etter 2 x 10 min i sluttspillkamp, forlenges spilletiden med 1 x 5 min m/Golden goal. Det slås krone og mynt om sidevalg eller starte med ballen. Ved fortsatt uavgjort etter 5 min, blir det straffesparkkonkurranse. Innledende 5 straffer, med påfølgende 1 og 1. Det er kun spillere som er på bana ved kampens slutt som kan ta straffene. Når alle 7 har tatt hver sin straffer, begynnes det på igjen med 1. person osv.*

## **REGEL 21 – ANNET**

*Berusede spillere bortvises fra idrettsanlegget.*

## **REGEL 22 – REGELBRUDD/KLAGER**

*Ved evt. klager skal henvendelse skje skriftlig til sekretariatet umiddelbart etter kampen. Gebyr kr. 300. Tas klagen til følge straffes det innklagede laget med tap med resultatet 3-0. Laget må naturlig nok følge turneringens regler for videre spill. Sekretariatet har til enhver tid anledning til å gi advarsler og straff ved regelbrudd.*

**For mer utfyllende kommentarer og merknader se NFF's spilleregler for elleverfotball.**